

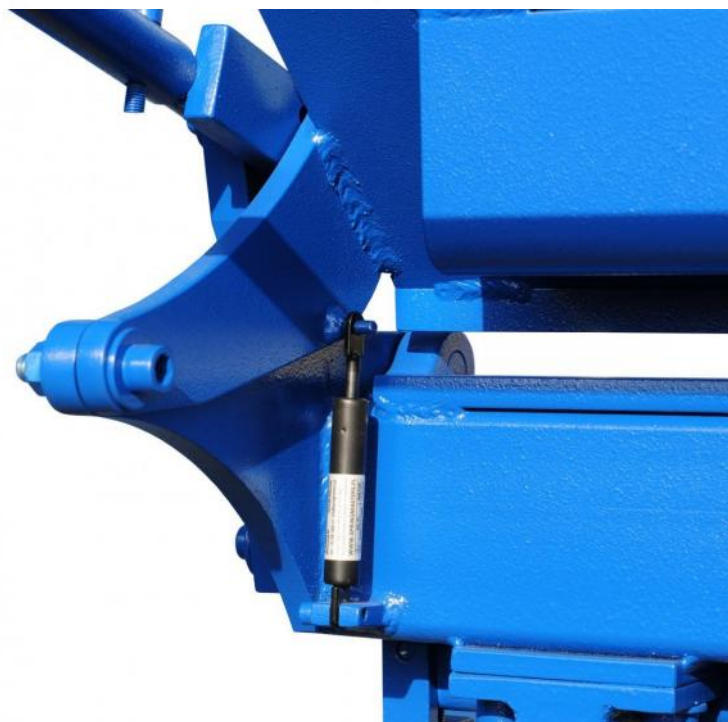
MAAD ZGL 2000/0,7cnc

Připravujeme..

Ruční ohýbačka lehká ZGL-2000/0,7cnc







Lehká ruční ohýbačka plechu ZGL 2000/0,7mm CNC

Ruční ohýbačka s pracovní délkou 2,10m je standardně vybavená kotoučovým měřidlem úhlu, které dovoluje ohýbat plech v úhlech od 0° do 155°. Je rovněž možnost doobjednat rotační nůžky pro stříhání plechu max. 0,80mm. Horní ohýbací lištu lze zvednou jednoduchým pákovým systémem do max. výšky 200mm. Výhodou je úzká základní lišta 15mm.

Jedná se o lehký stroj k univerzálnímu použití. Výhodou je nízká hmotnost 149kg, což dovoluje stroj použít přímo na stavbě. Dále pak stroj je vybavený madlem po celé délce pro jednoduchou manipulaci jedné osoby. Doporučujeme !!!

PROFESIONÁLNÍ KLEMPÍŘSKÁ OHÝBAČKA - digitální technologie CNC

- Pracovní délka: **2,10 m**
- Max. tl. plechu: **0.7 mm pro Rm < 400 MPa**
- **Max. úhel ohýbání: 155°**
- Šířka ohýbací lišty: **15 mm**
- Váha: **149 kg**

Technologie CNC

Veškeré součástky a pracovní dílce těchto strojů jsou vyráběné pomocí **digitální technologie CNC**.

Otočné čisti strojů, kužely aj. jsou vyráběné na moderních **soustruzích CNC**. Díky tomu je zajištěná dlouhá životnost a kvalitní práce těchto částí.

Pracovní lišty ohýbaček - části stroje, které přímo odpovídají za přesné a rovné ohýbání - jsou vyráběné na **strojích CNC**.

K dispozici jsou rovněž **frézy CNC** s pracovní délkou 3,0m a 4,0m. Během jednoho pracovního cyklu lze přesně opracovat materiál bez viditelných výrobních nepřesností tak, jak je tomu během standardního ručního opracování strojů.

Konstrukční a nosné části strojů jsou rovněž opracované **CNC stroji**.

Poslední fázi výroby je ochrana stroje nanesením práškové barvy. K dispozici je profesionální lakovna. Veškeré stroje mají dvojitý nános velmi kvalitní barvy.

Parametry

Rotační nůžky - pro plech tl. 0,80mm (pozinkovaný plech)	
Max. tl. plechu - ohyb (pozinkovaný plech)	0.70 mm
Pracovní úhel	od 0° do 155°
Přední doraz (pro opakovanou šířku plechu)	
Úhlové měřítko (kruhové)	
Celková váha	149.00 kg